

Feuille de route du 29 Janvier 2024

Logiciel BreeAI

Une démonstration de l'utilisation de ce logiciel sera faite dans un premier temps par votre serviteur sur l'ordinateur central. Vous devrez ensuite le télécharger, l'installer et l'utiliser selon les questions qui vous intéressent. Pour cela il faut aller dans le Windows Store, rechercher ce dernier et suivre la procédure d'installation. Cliquer ensuite sur le logo qui apparaît en bas à droite de l'écran et dans la fenêtre qui s'ouvre vous pourrez poser diverses questions.

Insertion d'une image au sein d'un texte

Sur la clé USB mise à votre disposition vous pouvez ouvrir le fichier *logi.odt* dans LibreOffice Writer. Dans le menu cliquer sur *Insertion* puis sur *image* et rechercher le répertoire *Opio* qui contient quatre photos et ouvrez en une dans ce fichier *logi.odt*. La photo étant trop grande, on peut la réduire via les poignets mais il est préférable de procéder autrement. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la photo sélectionnée et dans le menu contextuel choisissez *propriétés*. Dans la nouvelle fenêtre qui s'ouvre choisissez *position et taille*. Cocher la case *conserver le ratio* puis choisissez une largeur de 8,00 cm et cliquez sur *OK*. Vérifier via le menu *Affichage* que vous avez dans *Barres d'outils : cadre, image, et standard* qui sont cochées. Dans la barre *cadre on peut choisir* les diverses possibilités d'adaptation de l'image par rapport au texte. Il est préférable, dans un premier temps, de revenir dans les *propriétés* (clic droit souris sur l'image) pour choisir le menu *Adapter*. Les diverses possibilités d'adaptation de l'image sont présentes mais vous pouvez aussi choisir un espacement *gauche, droite, haut, bas* entre l'image et le texte (par exemple 0,3 cm) avant de définir votre type d'adaptation. Essayer les divers types d'adaptation de votre image par rapport au texte en faisant varier la position de cette dernière.

Insertion d'objets divers

Ouvrez LibreOffice writer. Dans le menu *Affichage* puis *Barre d'outils* cocher la barre *Dessin*. Insérez, par exemple, un carré, un cercle et un triangle isocèle. Utilisons le remplissage pour affecter des couleurs différentes à ces trois objets. Superposons ces trois objets et voyons comment sélectionner l'un d'entre eux ou faire passer un de ces objets devant ou derrière la pile. Voyons comment on peut les grouper, ou les dissocier et entrer dans le groupe pour modifier l'un d'entre eux. Voyons, aussi, comment les faire pivoter globalement ou d'un angle donné.